


```
    }  
  }  
}
```

Άσκηση 2: Εύρεση Κατηγορίας Φρούτου

Περιγραφή: Γράψτε ένα πρόγραμμα που ζητά από τον χρήστη να εισάγει το όνομα ενός φρούτου και χρησιμοποιεί τη δομή `switch` για να εμφανίσει την κατηγορία του φρούτου (π.χ., εσπεριδοειδή, μούρα, κ.λπ.).

Λύση:

```
using System;  
  
namespace SwitchExercises  
{  
    class Program  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            Console.WriteLine("Εισάγετε το όνομα ενός φρούτου (μήλο, πορτοκάλι, μπανάνα, φράουλα, κεράσι): ");  
            string fruit = Console.ReadLine().ToLower();  
  
            switch (fruit)  
            {  
                case "μήλο":  
                    Console.WriteLine("Κατηγορία: Μήλο (Πυρηνόκαρπο);");  
                    break;  
                case "πορτοκάλι":  
                    Console.WriteLine("Κατηγορία: Πορτοκάλι (Εσπεριδοειδή);");  
                    break;  
                case "μπανάνα":  
                    Console.WriteLine("Κατηγορία: Μπανάνα (Μούρα);");  
                    break;  
                case "φράουλα":  
                    Console.WriteLine("Κατηγορία: Φράουλα (Μούρα);");  
                    break;  
                case "κεράσι":  
                    Console.WriteLine("Κατηγορία: Κεράσι (Πυρηνόκαρπο);");  
                    break;  
            }  
        }  
    }  
}
```

```

        default:
            Console.WriteLine("Άγνωστο φρούτο.");
            break;
    }
}
}
}

```

Άσκηση 3: Υπολογιστής Εργάσιμων Ημερών

Περιγραφή: Γράψτε ένα πρόγραμμα που ζητά από τον χρήστη να εισάγει τον αριθμό του μήνα και χρησιμοποιεί τη δομή `switch` για να εμφανίσει τον αριθμό των εργάσιμων ημερών (Δευτέρα έως Παρασκευή) για τον εν λόγω μήνα.

Λύση:

```

using System;

namespace SwitchExercises
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.Write("Εισάγετε τον αριθμό του μήνα (1-12): ");
            int month = int.Parse(Console.ReadLine());

            int workingDays = 0;

            switch (month)
            {
                case 1: // Ιανουάριος
                case 3: // Μάρτιος
                case 5: // Μάιος
                case 7: // Ιούλιος
                case 8: // Αύγουστος
                case 10: // Οκτώβριος
                case 12: // Δεκέμβριος
                    workingDays = 31 / 7 * 5 + Math.Min(5, 31 % 7);
                    break;
                case 4: // Απρίλιος
                case 6: // Ιούνιος
                case 9: // Σεπτέμβριος
                case 11: // Νοέμβριος

```

```

        workingDays = 30 / 7 * 5 + Math.Min(5, 30 % 7);
        break;
    case 2: // Φεβρουάριος
        workingDays = 28 / 7 * 5 + Math.Min(5, 28 % 7);
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Μη έγκυρος μήνας.");
        return;
    }

    Console.WriteLine($"Ο αριθμός των εργάσιμων ημερών στον μήνα {month} είναι:
{workingDays}");
    }
}

```

Άσκηση 4: Υπολογιστής Κλάσης Βαθμού

Περιγραφή: Γράψτε ένα πρόγραμμα που ζητά από τον χρήστη να εισάγει έναν αριθμό βαθμού (0-100) και χρησιμοποιεί τη δομή `switch` για να εμφανίσει την αντίστοιχη κλάση βαθμού (π.χ., A, B, C, F).

Λύση:

```

using System;

namespace SwitchExercises
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.Write("Εισάγετε τον αριθμό βαθμού (0-100): ");
            int grade = int.Parse(Console.ReadLine());

            switch (grade)
            {
                case int n when (n >= 90 && n <= 100):
                    Console.WriteLine("Κλάση: A");
                    break;
                case int n when (n >= 80 && n < 90):
                    Console.WriteLine("Κλάση: B");

```

```

        break;
    case int n when (n >= 70 && n < 80):
        Console.WriteLine("Κλάση: C");
        break;
    case int n when (n >= 60 && n < 70):
        Console.WriteLine("Κλάση: D");
        break;
    case int n when (n < 60):
        Console.WriteLine("Κλάση: F");
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Μη έγκυρος βαθμός.");
        break;
    }
}
}
}
}

```

Άσκηση 5: Υπολογιστής Τιμής ΦΠΑ

Περιγραφή: Γράψτε ένα πρόγραμμα που ζητά από τον χρήστη να εισάγει το είδος του προϊόντος (Τροφή, Ενδύματα, Υπηρεσίες) και την τιμή του προϊόντος. Χρησιμοποιήστε τη δομή `switch` για να υπολογίσετε την τιμή με ΦΠΑ ανάλογα με την κατηγορία προϊόντος.

Λύση:

```

using System;

namespace SwitchExercises
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.Write("Εισάγετε το είδος του προϊόντος (Τροφή, Ενδύματα, Υπηρεσίες): ");
            string category = Console.ReadLine().ToLower();
            Console.Write("Εισάγετε την τιμή του προϊόντος: ");
            double price = double.Parse(Console.ReadLine());

            double vatRate;
            double finalPrice;

```

```

switch (category)
{
    case "τροφή":
        vatRate = 0.05; // 5%
        break;
    case "ενδύματα":
        vatRate = 0.13; // 13%
        break;
    case "υπηρεσίες":
        vatRate = 0.24; // 24%
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Άγνωστη κατηγορία προϊόντος.");
        return;
}

finalPrice = price * (1 + vatRate);
Console.WriteLine($"Η τελική τιμή με ΦΠΑ είναι: {finalPrice:C}");
}
}
}

```

Άσκηση 6: Κατηγορία Ενηλίκων

Περιγραφή: Γράψτε ένα πρόγραμμα που ζητά από τον χρήστη να εισάγει την ηλικία του και χρησιμοποιεί τη δομή `switch` για να αναγνωρίσει την κατηγορία ηλικίας (παιδί, έφηβος, ενήλικας, ηλικιωμένος).

Λύση:

```

using System;

namespace SwitchExercises
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.Write("Εισάγετε την ηλικία σας: ");
            int age = int.Parse(Console.ReadLine());

            string category;

            switch (age)

```

```
{
    case int n when (n >= 0 && n <= 12):
        category = "Παιδί";
        break;
    case int n when (n >= 13 && n <= 19):
        category = "Εφηβος";
        break;
    case int n when (n >= 20 && n <= 64):
        category = "Ενήλικας";
        break;
    case int n when (n >= 65):
        category = "Ηλικιωμένος";
        break;
    default:
        category = "Μη έγκυρη ηλικία.";
        break;
}

Console.WriteLine($"Κατηγορία ηλικίας: {category}");
}
}
```