

Άσκηση 1: Έλεγχος Ηλικίας για Άδεια Οδήγησης

Περιγραφή: Γράψτε ένα πρόγραμμα που θα ζητάει την ηλικία από τον χρήστη και θα ελέγχει αν είναι αρκετά μεγάλος για να βγάλει άδεια οδήγησης. (Η ελάχιστη ηλικία για άδεια οδήγησης είναι 18 χρόνια).

Λύση:

```
using System;

namespace AgeCheck
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Εισάγετε την ηλικία σας:");
            int age = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            if (age >= 18)
            {
                Console.WriteLine("Είστε αρκετά μεγάλος για να βγάλετε άδεια οδήγησης.");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Δεν είστε αρκετά μεγάλος για να βγάλετε άδεια οδήγησης.");
            }
        }
    }
}
```

Άσκηση 2: Έλεγχος Θετικών, Αρνητικών ή Μηδενικών Αριθμών

Περιγραφή: Γράψτε ένα πρόγραμμα που θα ζητάει έναν αριθμό από τον χρήστη και θα ελέγχει αν ο αριθμός είναι θετικός, αρνητικός ή μηδενικός.

Λύση:

```
using System;

namespace NumberCheck
{
```

```

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Εισάγετε έναν αριθμό:");
        int number = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        if (number > 0)
        {
            Console.WriteLine("Ο αριθμός είναι θετικός.");
        }
        else if (number < 0)
        {
            Console.WriteLine("Ο αριθμός είναι αρνητικός.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Ο αριθμός είναι μηδενικός.");
        }
    }
}

```

Άσκηση 3: Έλεγχος Εισαγωγής Χρήστη για Συγκεκριμένη Τιμή

Περιγραφή: Γράψτε ένα πρόγραμμα που θα ζητάει από τον χρήστη να εισάγει μια λέξη. Αν η λέξη είναι "Hello", το πρόγραμμα θα εμφανίζει "Γειά σου!", αλλιώς θα εμφανίζει "Άγνωστη λέξη".

Λύση:

```

using System;

namespace WordCheck
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Εισάγετε μια λέξη:");
            string word = Console.ReadLine();

            if (word == "Hello")
            {
                Console.WriteLine("Γειά σου!");
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Άγνωστη λέξη.");
    }
}
}
}

```

Άσκηση 4: Έλεγχος Τριγώνου

Περιγραφή: Γράψτε ένα πρόγραμμα που θα διαβάζει τρία μήκη από τον χρήστη και θα ελέγχει αν αυτά μπορούν να σχηματίσουν τρίγωνο. Ένα τρίγωνο μπορεί να σχηματιστεί αν το άθροισμα των δύο πλευρών είναι μεγαλύτερο από την τρίτη πλευρά για όλες τις πλευρές.

Λύση:

```

using System;

namespace TriangleCheck
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Εισάγετε την πρώτη πλευρά:");
            int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Εισάγετε τη δεύτερη πλευρά:");
            int b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Εισάγετε την τρίτη πλευρά:");
            int c = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            if (a + b > c && a + c > b && b + c > a)
            {
                Console.WriteLine("Τα μήκη μπορούν να σχηματίσουν τρίγωνο.");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Τα μήκη δεν μπορούν να σχηματίσουν τρίγωνο.");
            }
        }
    }
}

```

Άσκηση 5: Έλεγχος Εγγραφής Χρήστη

Περιγραφή: Γράψτε ένα πρόγραμμα που θα ζητάει από τον χρήστη να εισάγει όνομα χρήστη και κωδικό πρόσβασης. Αν το όνομα χρήστη είναι "admin" και ο κωδικός πρόσβασης είναι "password123", το πρόγραμμα θα εμφανίζει "Επιτυχής σύνδεση", αλλιώς θα εμφανίζει "Λάθος όνομα χρήστη ή κωδικός πρόσβασης".

Λύση:

```
using System;

namespace UserLoginCheck
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Εισάγετε όνομα χρήστη:");
            string username = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Εισάγετε κωδικό πρόσβασης:");
            string password = Console.ReadLine();

            if (username == "admin" && password == "password123")
            {
                Console.WriteLine("Επιτυχής σύνδεση.");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Λάθος όνομα χρήστη ή κωδικός πρόσβασης.");
            }
        }
    }
}
```

Άσκηση 6: Εύρεση του Μεγαλύτερου από Τρεις Αριθμούς

Περιγραφή: Γράψτε ένα πρόγραμμα που θα διαβάζει τρεις αριθμούς από τον χρήστη και θα εμφανίζει τον μεγαλύτερο από αυτούς.

Λύση:

```
using System;

namespace GreatestOfThreeNumbers
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
```

```
Console.WriteLine("Εισάγετε τον πρώτο αριθμό:");
int num1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Εισάγετε τον δεύτερο αριθμό:");
int num2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Εισάγετε τον τρίτο αριθμό:");
int num3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (num1 >= num2 && num1 >= num3)
{
    Console.WriteLine($"Ο μεγαλύτερος αριθμός είναι: {num1}");
}
else if (num2 >= num1 && num2 >= num3)
{
    Console.WriteLine($"Ο μεγαλύτερος αριθμός είναι: {num2}");
}
else
{
    Console.WriteLine($"Ο μεγαλύτερος αριθμός είναι: {num3}");
}
}
```